

Przegląd technologii do budowy aplikacji sieciowych

Autor: Marcin Kowalczyk

II rok II stopnia informatyki

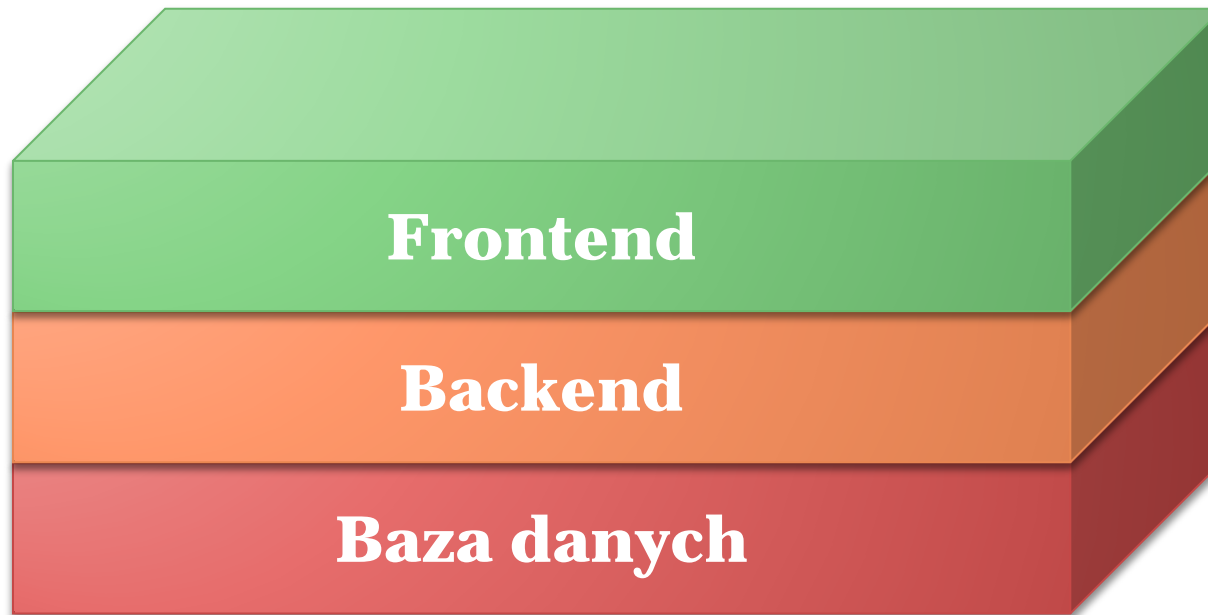
Uniwersytet Przyrodniczo-Humanistyczny w Siedlcach © 2017



Architektura aplikacji internetowej

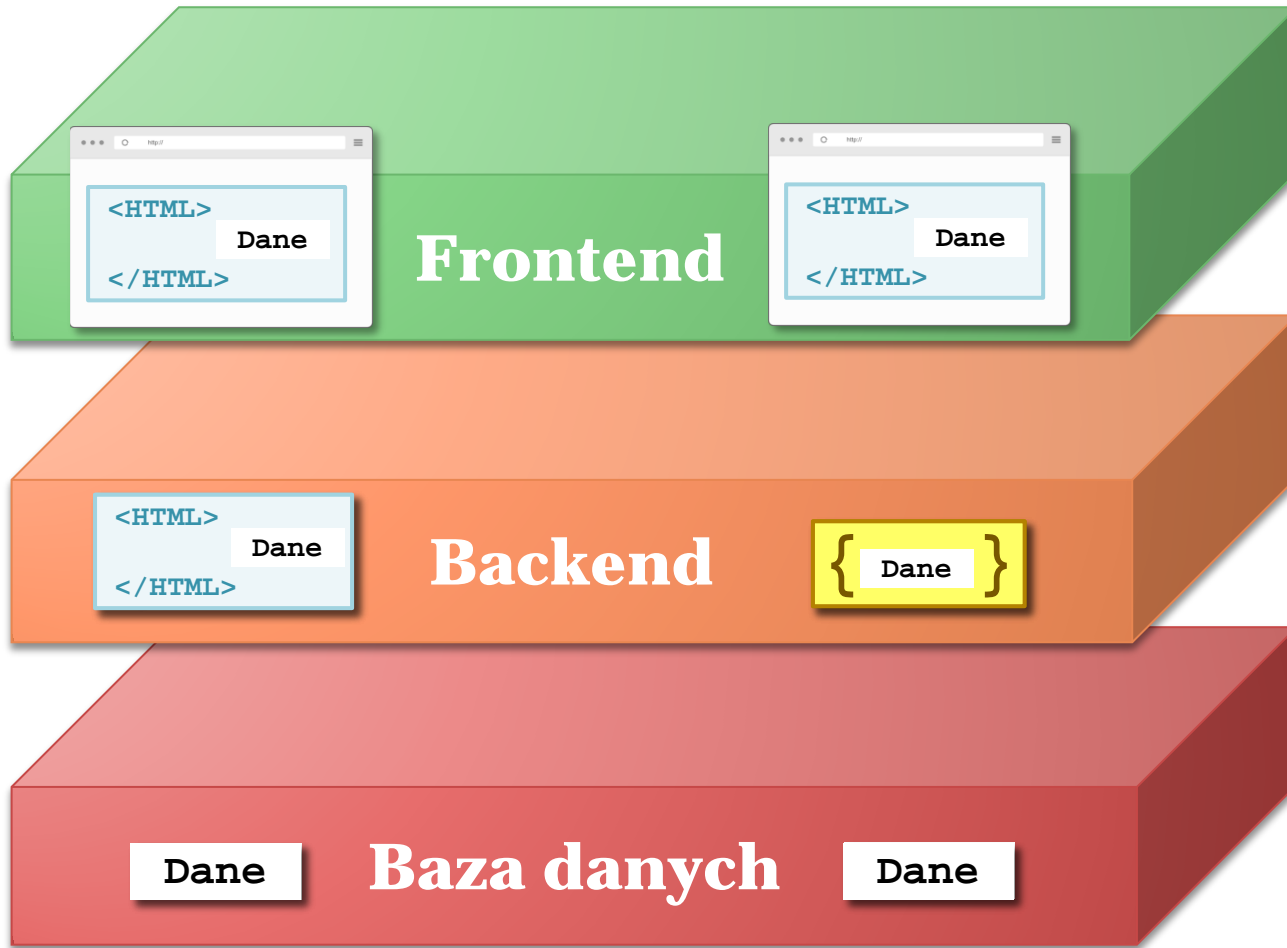


Architektura aplikacji internetowej



Architektura aplikacji internetowej

Aplikacja internetowa



Klient

Usługa sieciowa

Usługa sieciowa



A P I

J S O N



Aplikacja webowa



Aplikacja desktopowa

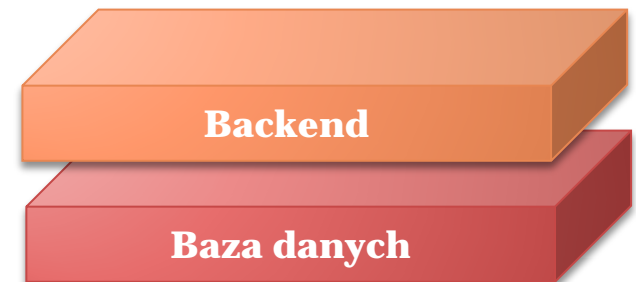
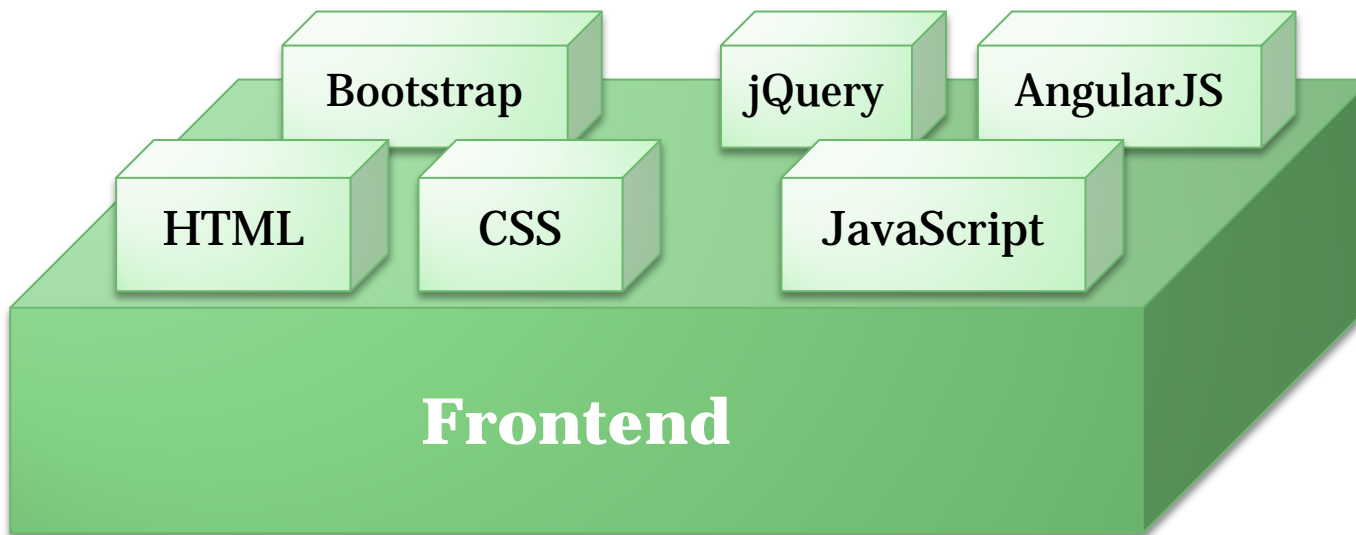


Aplikacja mobilna

Server

Klient

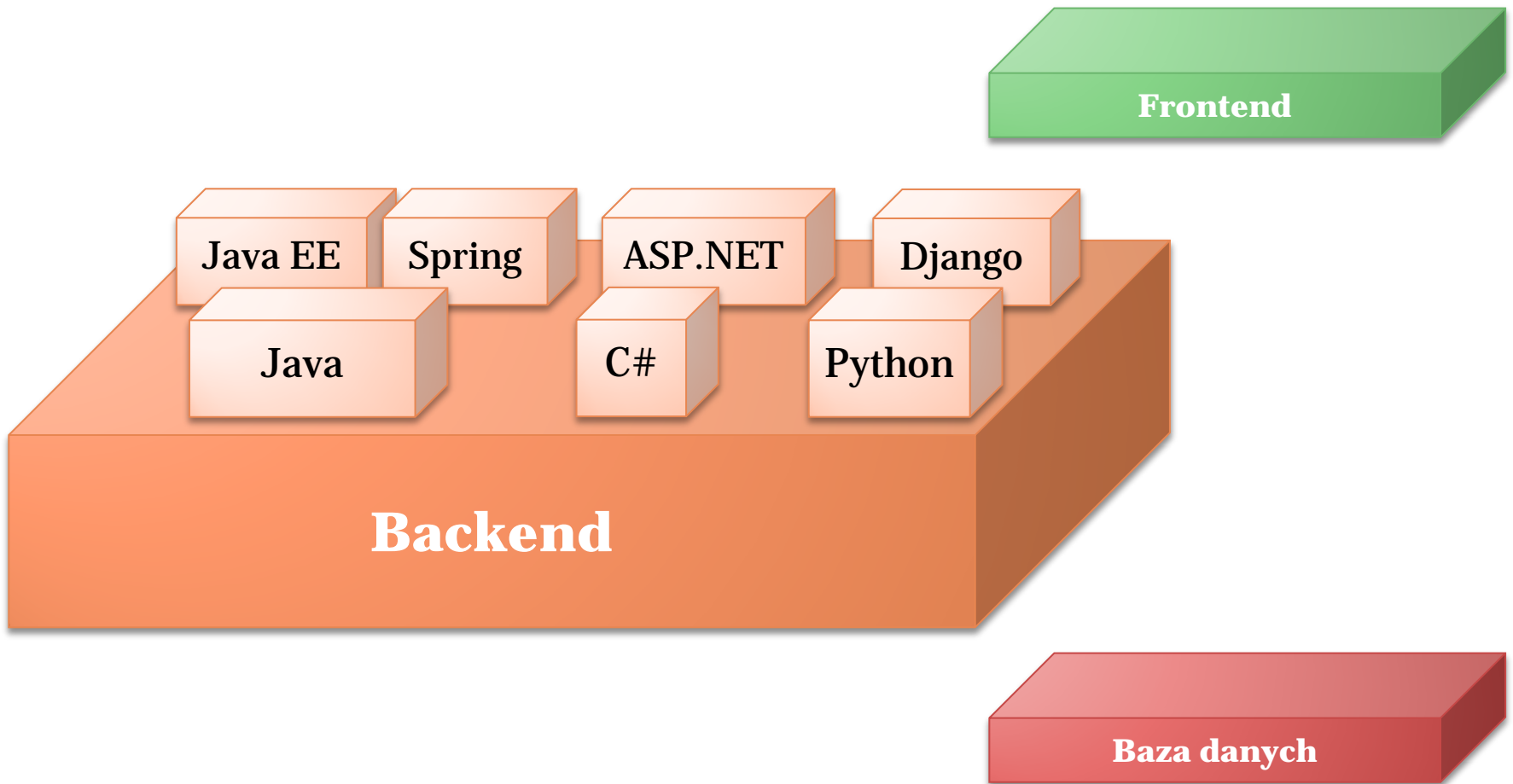
Technologie frontendowe



Technologie frontendowe

- **HTML 5**
- **CSS**
 - Bootstrap
 - Foundation
 - SCSS
- **JavaScript**
 - **Biblioteki**
 - jQuery
 - Chart.js
 - D3.js
 - Moment.js
 - **Frameworki**
 - AngularJS
 - Angular 2
 - React.js
 - Ember.js
 - Vue.js
 - Knockout.js
 - Elm
 - **ECMAScript 6**
 - **TypeScript**
 - **Narzędzia**
 - Babel
 - Gulp
 - Webpack

Technologie backendowe

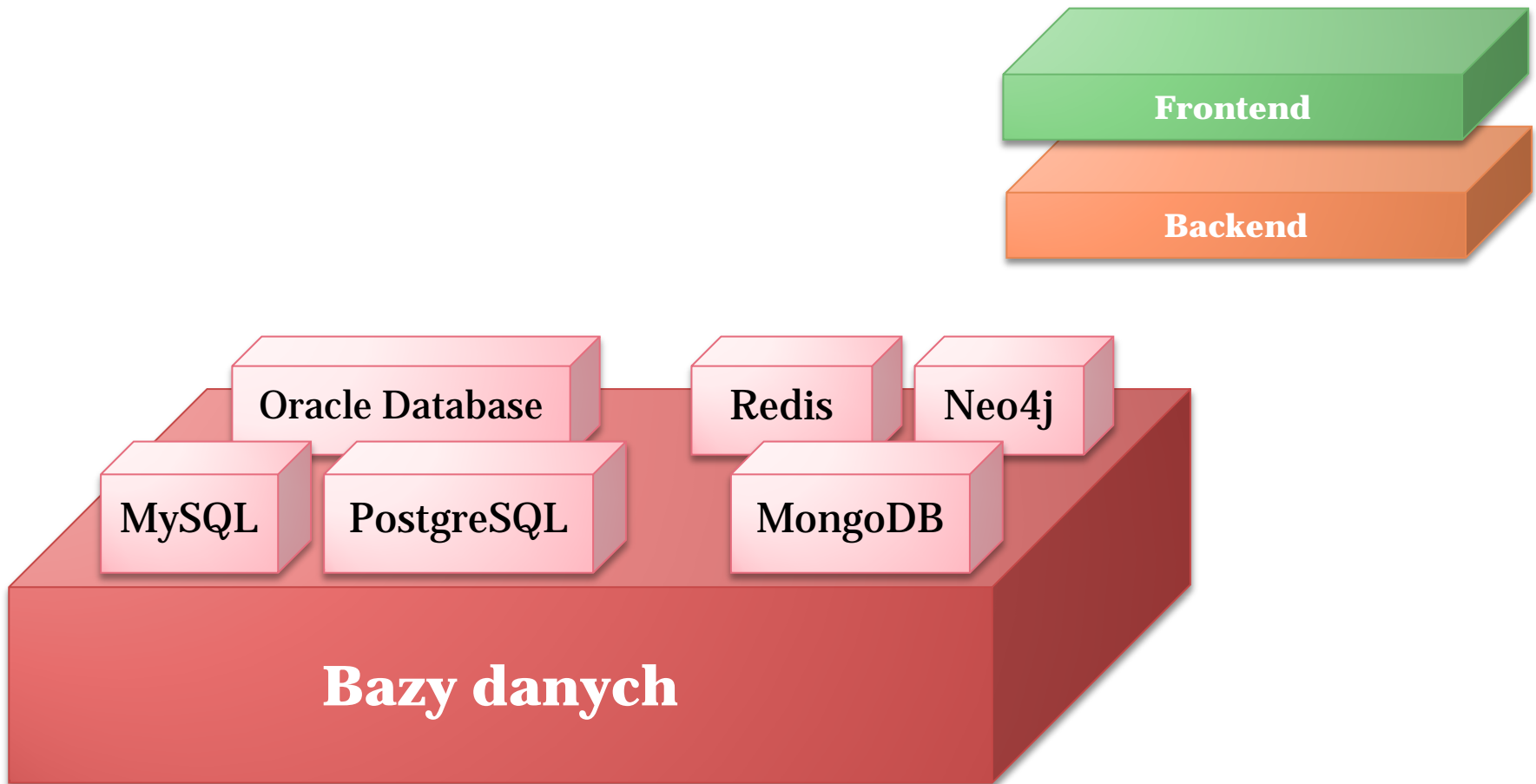


Technologie backendowe

- **Java**
 - **Java SE**
 - **Java EE**
 - **JSP (JavaServer Pages)**
 - Apache Tiles
 - Thymeleaf
 - **JSTL**
 - **JSF (JavaServer Faces)**
 - PrimeFaces
 - IceFaces
 - **JPA (Java Persistence API)**
 - Hibernate
 - **Java Message Service**
 - **Spring Framework**
 - Spring MVC
 - Spring Boot
 - Spring Security
 - **Struts**
 - **Budowanie projektu**
 - Maven
 - Gradle
- **C#**
 - .NET Framework
 - ASP.NET 5, ASP.NET Core
 - ADO.NET Entity Framework
 - NuGet
- **Scala/Java**
 - Play Framework
- **Groovy**
 - Grails
- **PHP**
 - Laravel
 - Symfony
 - Zend Framework
 - CodeIgniter
 - CakePHP
- **Python**
 - Django
- **Ruby**
 - Ruby on Rails

API	
WebServices	REST
SOAP (XML)	JSON

Bazy danych



Bazy danych

- **SQL**

- MySQL
- Oracle Database
- PostgreSQL
- Microsoft SQL Server
- SQLite

PL/SQL

PL/pgSQL

T-SQL

- **NoSQL**

- MongoDB dokumentowe
- Neo4j grafowe
- Redis klucz-wartość
- Cassandra kolumnowe

```
329     iterator.call(context, obj[key], key, obj);
330   }
331 }
332 } else if (isArray(obj) || isArrayLike(obj)) {
333   var isPrimitive = typeof obj !== 'function';
334   for (key = 0, length = obj.length; key < length; key++) {
335     if (isPrimitive || key === 'length') {
336       iterator.call(context, obj[key], key, obj);
337     }
338   }
339 } else if (obj.forEach) {
340   obj.forEach(iterator, context);
341 } else if (isBlankObject(obj)) {
342   // createMap() fast path
343   for (key in obj) {
344     iterator.call(context, obj[key], key, obj);
345   }
346 } else if (typeof obj.hasOwnProperty === 'function') {
347   // Slow path for objects: inserting object into
348   for (key in obj) {
349     if (obj.hasOwnProperty(key)) {
350       iterator.call(context, obj[key], key, obj);
351     }
352   }
353 } else {
354   // Slow path for objects which do not have a method 'hasOwnProperty'
355   for (key in obj) {
356     if (hasOwnProperty.call(obj, key)) {
357       iterator.call(context, obj[key], key, obj);
358     }
359   }

```

Warsztaty



ANGULARJS

by Google

Podstawy frameworka

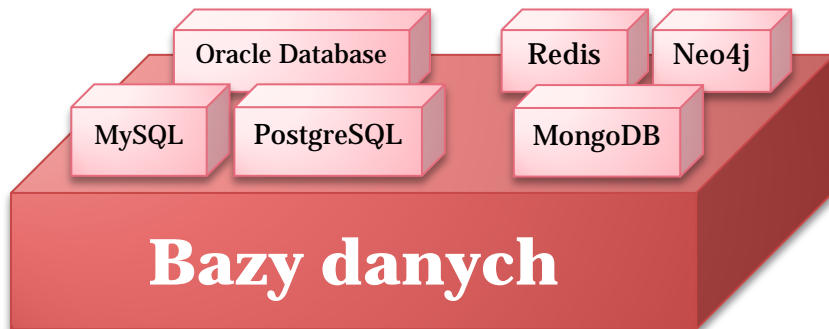
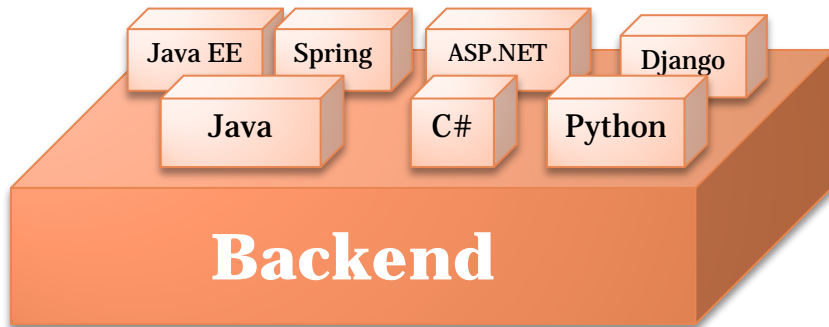
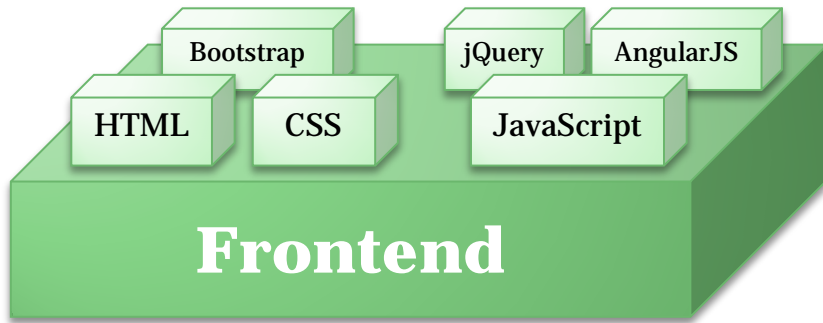
Poznasz
również:



<http://marcinkowalczyk.pl/warsztaty/uph/angular/rejestracja>

3 marca 2017 (piątek) o godz. 15:30

Pytania?



Marcin Kowalczyk

E-mail:

mkczyk@gmail.com

kontakt@marcinkowalczyk.pl

Strona internetowa:

www.marcinkowalczyk.pl



Blog IT

www.marcinkowalczyk.pl/blog